scopphu

Development & Product

Online

Agile UX

Idiomas	Duração	Certificação	Exame
PT	16 horas	Certificado Scopphu	Sem exame

Creditação	Dificuldade	Entidades oficiais	Preço
Não se aplica	Inicial / Intermédio		580€

Programa

1. Agile UX

Módulo 1: Fundamentos de Agile UX e Rotina de Trabalho

O que é Agile UX?

- Diferença entre Agile UX e Lean UX
- Princípios fundamentais do Agile UX: colaboração, adaptação e agilidade
- Ciclos curtos e entrega contínua

Interações no Time Ágil

- Como designers e desenvolvedores trabalham juntos em Sprints
- Comunicação com Product Owners e Scrum Masters
- Cerimônias ágeis com foco no design (dailies, refinamento, critique, reviews e retros)

Dinâmica Prática:

- Simulação de uma cerimônia ágil com foco em resolver desafios de design

Módulo 2: Planeamento e Design Sprint

O que é Design Sprint?

- Contexto e etapas do Sprint: entender, idear, decidir, prototipar e testar
- Como adaptar o Sprint ao ambiente ágil

Planeamento e Facilitação do Sprint

- Estruturação do time e alinhamento dos objetivos
- Técnicas para definição de problemas e geração de ideias
- Engajamento de stakeholders no processo
- Técnicas para facilitação de times (remoto - Mural e presencial)

Dinâmica Prática:

- Simulação de um Design Sprint: do problema ao protótipo inicial

Módulo 3: Design System e Entregas Ágeis

O Papel do Design System no Agile UX

- Componentização e reutilização de elementos

- Conexão entre Design System e ciclos ágeis

Construção e Manutenção

- Estrutura básica de um Design System
- Colaboração entre design e desenvolvimento na criação de componentes
- Introdução ao Atomic Research (Notion)
- O papel do Design Ops

Dinâmica Prática:

1. Criação colaborativa de um repositório de pesquisa (Notion)

Módulo 4: Testes e Iteração em Rotinas Ágeis

Testes de Usabilidade no Contexto Ágil

- Planeamento e execução de testes rápidos
- Ferramentas práticas para testes remotos e presenciais

Iteração Baseada em Feedback

- Como analisar resultados e aplicar melhorias em ciclos curtos
- Acompanhamento do impacto das mudanças

Dinâmica Prática:

- Condução de um teste de usabilidade e priorização de melhorias
- Construção colaborativa de um Roadmap e Backlog de Experiência