

INOV Sprint - Programa Intensivo de Inovação

Idiomas

PT

Duração

40 horas

Certificação

Certificado
Scopphu

Exame

Sem exame

Creditação

40 PMI®
PDUS/SEUS

Dificuldade

Inicial / Intermédio

Entidades oficiais



Preço

1450€

Programa

1. Inov Sprint

Dia 1: Início do Sprint

Módulo 1: Introdução ao Design Sprint

- Visão geral da metodologia Design Sprint e seus benefícios.
- Compreensão das funções e responsabilidades da equipa do Sprint.
- Definição de objetivos claros e critérios de sucesso para Design Sprints.
- Ferramentas de IA: ChatGPT/OpenAI (para brainstorming e pesquisa rápida), Quillbot (para simplificação de informações).

Módulo 2: Preparação Pré-Sprint

- Seleção do desafio adequado para o Design Sprint.
- Entrevistas com stakeholders e coleta de dados relevantes.
- Ferramentas de IA: Synthesia (criação de vídeos explicativos) para apresentação de resultados preliminares.

Dia 2: Exploração do Problema e Ideação

Módulo 3: Compreender

- Técnicas para enquadrar o problema e definir o desafio.
- Realização de palestras relâmpago e entrevistas com especialistas para obter insights.
- Criação de uma compreensão compartilhada do problema.
- Ferramentas de IA: Miro AI (para brainstorming colaborativo) e Notion AI (para organização de ideias).

Módulo 4: Divergir

- Gerar uma ampla gama de ideias através de brainstorming estruturado.
- Utilização de técnicas como Crazy 8s e sketching para explorar soluções.
- Seleção das ideias mais promissoras e criação do storyboard.
- Ferramentas de IA: Runway ML (para exploração de imagens e vídeos) e MindMeister AI (para criação de mapas mentais).

Dia 3: Decisão e Prototipagem

Módulo 5: Decidir

- Refinação do storyboard para garantir clareza e viabilidade.
- Decisão sobre quais ideias prototipar e testar.
- Preparação para os testes de usuário.
- Ferramentas de IA: Lucidchart AI (para diagramas de fluxo) e VoteWithAI (para votação e análise de consenso).

Módulo 6: Protótipo

- Construção rápida de protótipos com materiais de baixa fidelidade.
- Uso de ferramentas digitais para criar protótipos interativos.
- Testes e iteração do protótipo para resolver problemas de usabilidade.
- Ferramentas de IA: Figma + Plugins de IA (para design de protótipos), Sketch RNN by Google – (desenho generativo para criar esboços rápidos) e Framer AI (para criação de interfaces funcionais).

Dia 4: Teste e Resultados

Módulo 7: Teste

- Condução de sessões de testes com usuários reais para validar o protótipo.
- Análise de feedback e identificação de áreas de melhoria.
- Preparação para as próximas etapas e plano de implementação.
- Ferramentas de IA: UsabilityHub (para testes de usabilidade), Maze (para testes de protótipos com insights automáticos) e Hotjar + AI Analytics (para análise de comportamento do utilizador).

Dia 5: Demo Day

Apresentação Final

- Apresentação dos projetos desenvolvidos durante o Design Sprint para um júri.
- Análise final sobre a experiência do Design Sprint.
- Planeamento para a integração do Design Sprint nos fluxos de trabalho da empresa.



Telefone
(+351) 211 318 922

Email
costumer@scopphu.com

	Instagram	@scopphu
	Facebook	/scopphu
	Linkedin	/scopphu
	Youtube	/scopphu